

Регламент турнира «BetBoom Кубок мира», этап

Турнир «BetBoom Кубок мира» в дисциплине «Свободная пирамида» проводится с целью популяризации пирамиды в России и мире. Всего в ходе соревнования проводятся 13 матчей в прямом эфире федерального спортивного телевизионного канала «Матч ТВ».

1. МЕСТО, ДАТЫ И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ

1. Место проведения: Конференц-зал по адресу: г. Москва, 1-й Котляковский пер., д.3.

2. Даты проведения встреч:

Предварительные игры:

13, 14, 15, 17, 18, 19 ноября, 09, 10, 11, 23 декабря 2025г. (возможна корректировка дат).

Полуфиналы - 24 и 25 декабря 2025 г.

Финал – 26 декабря 2025 г.

Базовое время начала матчей в 21.30 (возможна корректировка).

2. ДИСЦИПЛИНА, СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ

Дисциплина турнира - «Свободная пирамида». Турнир проводится по системе с выбыванием после второго поражения с выходом на олимпийскую систему 4-х спортсменов.

3. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ, ОГРАНИЧЕНИЯ ПО ВРЕМЕНИ, ТАЙМ АУТ

1. Турнир проводится по правилам игры в пирамиду, утвержденным Международной Конфедерацией пирамиды (далее – МКП), на бильярдном столе, отвечающем техническим требованиям МКП.

2. Устанавливает пирамиду и определяет правильность ее установки судья встречи. При необходимости только судья встречи имеет право постукивать по шарам для более точной установки пирамиды. Исходная установка шаров в пирамиду производится с использованием только фирменного треугольника, представленного Организатором.

3. Во время матча, в одну лузу допускается сыгрывание не более трёх шаров подряд. При этом, после забивания двух шаров судья объявляет – «Два шара». Если после забивания трех шаров в лузу, в том же подходе спортсмена, забит четвертый шар он выставляется на точку установки пирамиды.

3. Спортсменам запрещается трогать шары и устанавливать пирамиду.

4. Продолжительность встречи составляет на предварительном этапе 80

минут, на финальном этапе 110 минут с момента начала встречи (включая тайм-ауты, рекламные паузы, установку пирамиды, просмотр видеоповторов). Таймер обратного отсчета включается в момент нанесения первого удара по битку.

5. Все встречи проводятся с контролем времени на подготовку и нанесение удара. На подготовку и нанесение первого удара после разбоя пирамиды отводится до 60 секунд. Далее на подготовку к удару и нанесение каждого удара отводится до 35 секунд. Спортсмен за время партии один раз имеет право взять дополнительное время (к оставшемуся времени на подготовку и нанесение удара добавляется 35 секунд). Таймер с обратным отсчетом времени включает судья-регистратор после завершения удара (остановки всех шаров на столе) и выемки забитых шаров из луз (после завершения серии).

6. Во встрече назначается тайм-аут продолжительностью не более 5 минут после каждой пятой сыгранной партии. Если до окончания времени встречи остается менее 20-ти минут, тайм-аут не назначается.

7. Победителем встречи признается спортсмен, выигравший большее количество партий.

4. ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ ВСТРЕЧИ

1. Новая партия начинается в том случае, если до конца встречи остается 2 минуты и более. Если до конца встречи остается менее 2-х минут, новая партия не начинается.

2. Если очередная партия заканчивается при **неравном** текущем счете по партиям и до конца встречи остается менее 2-х минут, то победа во встрече присуждается спортсмену, ведущему в счете по партиям.

3. Если очередная партия заканчивается при **равном** текущем счете по партиям и до конца встречи остается менее 2-х минут, то назначается **тайбрейк**. Победа в тайбрейке приравнивается к победе в партии. Победа во встрече присуждается спортсмену, выигравшему тайбрейк.

4. Если с учетом присужденной победы в неконтровой партии общий счет по партиям остается **неравным**, то победа во встрече присуждается спортсмену, ведущему в счете по партиям.

5. Если с учетом присужденной победы в неконтровой партии общий счет по партиям становится **равным**, то назначается **тайбрейк**. Победа в тайбрейке приравнивается к победе в партии. Победа во встрече присуждается спортсмену, выигравшему тайбрейк.

Правила тайбрейка

Очередность ударов тайбрейка определяется с помощью стандартной процедуры розыгрыша начального удара.

После этого прицельный шар устанавливается на задней отметке и игрок наносит удар по прицельному шару битком с руки из дома. Любой шар, упавший в любую лузу, засчитывается. На подготовку и нанесение ударов тайбрейка отводится 15 сек.

При выполнении ударов тайбрейка действуют те же правила, что и при выполнении ударов «Свободной пирамиды». В случае нарушения правил к текущему счету забитых шаров соперника прибавляется один шар.

Удары выполняются поочередно. Тайбрейк заканчивается при любом неравном счете по шарам. Победа во встрече присуждается спортсмену, забившему большее количество шаров в тайбрейке.

Окончательное решение по всем вопросам, не отраженным в настоящем Регламенте, принимает Главный судья по согласованию с председателем Оргкомитета.